

OBJECTIFS D'ATTEINTE

ANNEXE 1



Objectifs éducatifs	Partie du module pédagogique
Les étudiants sont prêts à réagir à des comportements potentiellement addictifs.	Reduce, Rethink
Les élèves expriment leurs sentiments avec respect.	Programme complet
Les étudiants déterminent quelles sont les pensées principales et les points principaux sont des textes enregistrés et parlés en fonction du traitement et de la communication ciblés de l'information.	Repair, Recycle, Reduce, Rethink
Les étudiants sélectionnent des informations pertinentes dans des textes écrits et parlés en fonction du traitement et de la communication ciblés de l'information.	Repair, Recycle, Reduce, Rethink
Les étudiants évaluent l'information dans les textes parlés et écrits pour la fiabilité, l'exactitude et la facilité d'utilisation en fonction du traitement et de la communication ciblés de l'information.	Repair, Recycle, Reduce, Rethink
Les étudiants produisent des textes écrits et oraux en fonction d'une communication ciblée.	Programme complet
Les élèves s'expriment de manière créative.	Reuse, Reduce
Les étudiants participent à l'interaction écrite et orale en fonction de la communication ciblée.	Programme complet
Les élèves font preuve de confiance dans l'exploration et l'utilisation de l'infrastructure et des applications numériques.	Reuse, Reduce
Les étudiants appliquent les règles du monde numérique.	Reuse, Reduce
Les élèves évaluent les possibilités et les risques de leur comportement médiatique et de celui des autres.	Reduce, Rethink
Les élèves gardent leurs propres limites physiques et mentales dans les interactions.	Reuse, Reduce, Rethink
Dans les interactions, les élèves tiennent compte des points de vue, des limites physiques et mentales et des émotions des autres.	Reuse, Reduce, Rethink
Les étudiants traitent des différences dans l'expérience émotionnelle des limites physiques et mentales lors des interactions entre les personnes.	Reuse, Reduce, Rethink
Au cours des activités de groupe, les étudiants contribuent activement à l'élaboration d'un résultat commun.	Recycle, Repair, Reuse, Reduce, Rethink
Les étudiants sont prêts à développer et à ajuster leur opinion dans le dialogue.	Reuse, Reduce, Rethink
Les élèves utilisent les stratégies fournies pour entrer dans un dialogue éclairé sur les défis sociétaux.	Reuse, Reduce, Rethink

OBJECTIFS D'ATTEINTE

ANNEXE 1



Objectifs éducatifs	Partie du module pédagogique
Les élèves illustrent comment s'engager individuellement et en tant que membre du groupe et agir sur des questions locales, régionales, nationales ou mondiales.	Reuse, Repair, Rethink
Les étudiants agissent dans une perspective de développement durable.	Programme complet
Les élèves décrivent des situations concrètes en matière de droits de l'homme.	Repair
Les élèves illustrent la justice sociale et l'injustice avec des exemples concrets.	Repair
Les étudiants utilisent une stratégie de recherche appropriée lors de la sélection de sources numériques et non numériques pour répondre à une question d'information.	Repair
Les étudiants évaluent les sources et les informations numériques et non numériques pour la fiabilité, l'exactitude et la facilité d'utilisation en fonction d'une demande d'information et sur la base de critères.	Repair
Les étudiants traitent les informations numériques et non numériques provenant de différentes sources de manière stratégique dans un ensemble cohérent et utilisable.	Repair
Les étudiants présentent les informations traitées selon un formulaire de présentation numérique et non numérique choisi par eux-mêmes.	Reuse
Les élèves utilisent la langue de l'école et la langue spécifique au domaine en fonction de leur processus d'apprentissage.	Programme complet
Les étudiants génèrent des idées pour un défi en explorant des techniques et des méthodologies qu'ils ont choisies eux-mêmes.	Reuse, Reduce
Les étudiants étudient la faisabilité des idées en tenant compte de critères auto-sélectionnés.	Reuse, Reduce
Les élèves développent un ou plusieurs objectifs pour convertir des idées en actions.	Reuse, Reduce
Les étudiants font des choix efficaces et conscients en ce qui concerne le temps et les ressources dans le développement étape par étape d'une idée auto-choisie pour atteindre un ou plusieurs objectifs autodéterminés.	Reuse, Reduce
Les élèves créent des œuvres artistiques à partir de leur imagination.	Reuse, Reduce